

Domani la corsa di Peppone e Don Camillo a Brescello

Scritto da Stefano Morselli - Redazione Podisti.Net

Venerdì 17 Agosto 2012 08:39 - Ultimo aggiornamento Venerdì 17 Agosto 2012 12:02



Si corre domani sabato 18 agosto, a Brescello nella bassa reggiana, la classica corsa podistica di "Peppone e Don Camillo".

La città rivierasca ha ospitato le riprese di tutti i film della saga (tranne una che venne girata a Fiano Romano) ispirata dal romanzo di [Giovannino Guareschi](#) ; seppur non venendo mai citata, tutti sanno che Brescello è la città di Don Camillo.

«

Così vi ho detto, amici miei, come sono nati il mio pretone e il mio grosso sin

(

Giovannino Guareschi,

[Mondo piccolo "Don Camillo e il suo gregge"](#) , opera citata, pag. XIV

La corsa podistica organizzata dall'efervescente Germano Lanzi, con la collaborazione del suo gruppo podistico Casone Noceto, e' giunta alla sua 14^a edizione ed e' diventata rapidamente un appuntamento imperdibile per un migliaio tra emiliani e lombardi che, arrivando sempre da piu' lontano, decidono di correre sulle calde e piattissime strade della bassa reggiana per rivivere, ma soprattutto ricordare, le emozioni dei racconti di Guareschi.

La manifestazione, contrariamente a quanto indicato sul volantino inizierà alle 17.50 con la gara riservata ai bambini (anziché alle 18.00) che ogni anno vede oltre 100 ragazzi al via, alle 18.20 (anziché alle 18.30) partirà la gara competitiva adulti sulla distanza di 8885 metri.

L'anticipo di 10 minuti e' dovuto ad una rischiosa coincidenza con il passaggio di un treno che avrebbe potuto interrompere il regolare svolgimento della gara.

La gara sarà coperta dal servizio fotografico di Podisti.Net.

Domani la corsa di Peppone e Don Camillo a Brescello

Scritto da Stefano Morselli - Redazione Podisti.Net

Venerdì 17 Agosto 2012 08:39 - Ultimo aggiornamento Venerdì 17 Agosto 2012 12:02

[Scarica qui il volantino](#)

[Vai al sito ufficiale della gara](#)

[Cronaca 2011 a cura di Fabio Rossi](#)

[Servizio fotografico 2011](#)